キャラクター名

レッドラム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	１１
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		オート			白兵攻撃の出目+１
頭		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
頭		レーザーカノン		アクション	4	1~3	射撃攻撃５
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		青冷めた瞳		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃･砲撃の可能。
頭		血濡れた瞳		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵の射程+１
腕		かぎ爪		アクション	2	0	白兵２+切断 出目+１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		穢れた手		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		懐中時計		ダメージ	0	自身	防御１+「切断」無効化
胴		穢れた心臓		オート			2
胴		穢れた骨格		オート			1
脚		肉の拘束		オート	なし	0	同エリアの手駒は全て「転倒」「移動」を無効化してもよい
脚		穢れた脚		アクション	2	自身	移動１～２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１