

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	研究者	カヴァー	研究者
	エンジェルハイロウ					
オプション	キュマイラ		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	160	%
出自	兄弟	経験	裏切り	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0		1	1	行動値	14
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	14
精神	4	1	0		3	8	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃: 白兵	白兵	17r+5	8	28		
攻撃: 白兵 (JUM)	白兵	25r+5	7	69		
攻撃: RC	RC	12r+5	8	15		
攻撃: RC (JUM)	RC	18r+5	7	56		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 混沌目録	P	N		
D: 実験体	P	N		
D: 触媒	P	N		
D: 業師	P	N		
D: 光使い	P	N		
D: 野獣本能	P	N		
D: 選ばれし者	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動。1SnLv。P22								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体の判定+[Lv+2]。P57								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 種・技: 白兵 +[Lv+8]、ガード:1 P59								
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 隠密状態となるよ、メイン終了時まで。1SnLv。P21								
オウガバトル	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスの間ダメージ+[Lv+2]。P89								
見えざる死神	2	3	メジャー	武器		白兵		
効果: 判定ダイス+1、攻撃力+[Lv*3]。P24								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 精神デフレ。P90								
CL: エンジェルハイロウ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: CR値-Lv。P129								
D: マスヴィジョン	3	6	メジャー			シンドローム	100	
効果: 攻撃力+[Lv*5]。1S3。P26								
戦闘嗅覚	2	4	メジャー			効果	80	
効果: 攻撃力+【精神】。1SnLv。P93								
D: 光の指先	2	2	メジャリア			シンドローム	D	
効果: ダイス+[Lv*2]。P75								
破壊の光	4	2	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: +2の射撃、同エンゲージ不可。1SnLv。P23								
主の右腕	4	2	メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+[Lv*2]。P22								

初ターン
 マイナー: 完全獣化+破壊の爪+陽炎の衣 (2+2回まで) +オウガバトル+必要な場合は光芒の疾走で戦闘移動 (2+2回まで)
 メジャー: CLエンハイ+光の指先+80↑で戦闘嗅覚 (2+2回まで) +100↑でマスヴィジョン (3回まで) ⇒
 白兵: 見えざる死神+コントロールソート白兵
 RC: 主の右腕+破壊の光 (4+2回まで)
 敵の白兵攻撃にはカウンターでお見舞い

