キャラクター名
八王子空

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	兄弟	経験	大事故	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
兄弟	P 幸福感	N 偏愛		
救助者	P 感服	N 悔悟		
アルフレッド・J・コードウェル	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	自動	ー	
効果： 阻害要素を除くエフェクト。対象が行うメジャーの判定の達成値を+[lv*2]								
要の陣形	3	3	メジャー	ー	3体	ー	-	
効果： 行動の対象を3体に変更可。1シナリオＩｖ回まで。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果： 対象のメジャーの判定C値-1更にその判定ダイス＋[LV*2]								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 自身以外のダメージロールに使用。ダメージを+[lv+1}D。1R1回。								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 1回。対象が戦闘不能時使用、HP[lv*5]1シナリオ1回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象がダイスを振った後使用、ダイス目の一つを10に変更。このエフェクトは1判定につき1回まで、1シナリオでＩｖ回まで。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								