

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
携帯電話		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>起源種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>浜面仕上</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>絹旗最愛</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>麦野沈利</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ブレイド</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>朧霞 陽炎</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>蘇芳・パヴリチェンコ</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	起源種	P	N			浜面仕上	P	N			絹旗最愛	P	N			麦野沈利	P	N			ブレイド	P	N			朧霞 陽炎	P	N			蘇芳・パヴリチェンコ	P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																										
起源種	P					N																																												
浜面仕上	P					N																																												
絹旗最愛	P					N																																												
麦野沈利	P					N																																												
ブレイド	P					N																																												
朧霞 陽炎	P	N																																																
蘇芳・パヴリチェンコ	P	N																																																
タブレットケース																																																		
		最大財産P:	2	残り財産P:																																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限値7)								
死神の瞳	5	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 対象が次に受けるダメージを+[LV+2]Dする HPダメージは与えない								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する								
パラドックス	1	1	メジャー	-	-	-	リミット	
効果: 前提《因果歪曲》の対象を5体に変更する								
原初の赤: 縛鎖の空間	1	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 重圧と放心を与える 1シナリオLV回								
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ウロボロスの判定ダイス[LV×2]								
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提《背徳の理》[あなたがオーヴァード~使用する]と書かれてエフェクトは[あなたがバットステータス暴走を受けた際]にも使用できる 浸食率基本値+3								
オーバーアクセル	1	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中【行動値】を+[LV×2]する 暴走を受ける 1シーン1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								