

キャラクター名 伊吹・W・アウラ      プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
オプション		年齢	12	性別	
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	平凡な家庭	経験	大失敗	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	4r+3		3		
~60	射撃	4r+6		1d+3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
拳銃	
ウェポンケース	

合計装甲: 0      合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
家族	P 憧憬	N 悔悟		
エンプティエンヴィ	P	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8      残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C/モルフェウス	3	2	メジャー					シンドローム
効果: C値-Lv(下限7)								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		射撃		
効果: ダイス+Lv個								
剣精の手	1	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 『カスタマイズ』のリミット								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 判定直前の宣言。C値-1(下限5)・シナリオ1回								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン選択	対決	120↑	
効果: 組み合わせた攻撃を視界・シーン選択に変更								
壁抜け	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いぶき・ういでい・あうら

イギリス人と日本人のハーフ  
両親と兄がいる  
5歳で覚醒し、賢者の石適合者なこともあり家族と引き離されて訓練施設に入れられたが戦闘への恐怖のせいか落ちこぼれた。  
7年かけてようやく卒業したと思えばチルドレンとしても劣等生のままだことなる。  
戦うのは嫌い。

以前家族に会いに行ったことがあったが記憶処理により忘れ去られていて大きなショックを受け暴走したことがある。