キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	16	10	11	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	4	3

HP	30
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	6	4	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション*3	
野菜*2	

現在重量： 5		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー					
効果： ダメージ2D+10								
エフィシエント	1		パッシヴ					
効果： 魔法効果+SL x 2								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： エネミー識別がセットアップ プロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1		パッシブ	視界	場面（選択）			
効果： すべての対象にエネミー識別を 行なえる。エネミー識別の判定は1回 だけ行なう								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。魔法攻 撃のダメージに＋【感知】する。この効 果はメインプロセス終了まで持続する。								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果： エネミー識別の判定+1ｄ								
	1							
効果：								
アイデンティファイ	1							
効果： アイテム鑑定の判定に＋1Ｄする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								