

キャラクター名
妖精剣士

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	150				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			18	3
	敏捷度	8			18	+1 3
体	筋力	4	1		7	+2 1
	生命力	8			10	1
心	知力	8	1		23	+1 4
	精神力	8			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
フェアリータイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
魔力撃	1-292p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	アラミドコート	5	1	2
	盾	バックラー	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 9	3	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 7	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷+1点。壊すと一時的に敏捷+13点。
腰 宝石ケース	妖精使いの宝石を4つまで収められる。
足	
その他 怪力の腕輪	筋力+2点。壊すと一時的に筋力+14点。

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1点。壊すと一時的に知力+13点。

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉒
	□□□□㉗
	□□□□㉓
	□□□□㉘
	□□□□㉙

