

キャラクター名
黒霧真夜

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	研究者
	ノイマン					
オプション			年齢	20	性別	女性
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	41	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	13
精神	5	0	0		4	9	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
神川瑠璃	P 執着	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: C値-1、ダイス+Lv個								
戦場の魔術師	3	3	メジャー		3体	自動	リミット	
効果: 《アドヴァイス》と組み合わせる。対象を3体に変更。1S [Lv+1] 回								
原初の赤: 導きの華	5	5	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定地+ [Lv*2]								
リフレックス: ウロボロス	2	2	リアクション	至近	自身			
効果: C値-Lv								
浄瑠璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 組み合わせた判定でドッジを行う								
原初の虚: 真空返し	1	2d10+2	リアクション			対決	120	
効果: ドッジの達成値+ [Lv*3]。成功した場合、他の判定も失敗。1シナリオ1回								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージを与えたときに使用。ウロボロスの判定ダイス+ [Lv*2] 個								
レネゲイドアブソープ	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージを受けたときに使用。HPダメージ与えたエフェクトを1つ仕様。1シーン1回								
原初の紫: 冥府の棺	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 重圧下可。暴走以外のバーステを1つ回復								
原初の白: スモールワールド	3	9	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象の攻撃判定の達成値- [Lv*5]。1S1回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象の判定直後、達成値+ [Lv*3]。1R1回								
原初の黒: 時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定直前に使用、失敗にする。自動不可。1S1回								
消散する魔法	3	20	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 判定直後、達成値- [Lv*10]。1S1回								

サポート型。支援型ではなくあくまでもサポート型。

メジャータイミング
《アドヴァイス》+《戦場の魔術師》+《原初の赤: 導きの華》 侵蝕値: 12 シナリオ4回
~99: C値-1、ダイス+5、達成値+10 100~159: C値-1、ダイス+6、達成値+12 160~: C値-1 ダイス+7 達成値+14

リアクションタイミング
《リフレックス: ウロボロス》+《浄瑠璃の鏡》 侵蝕値: 3 判定<RC>
~99 ダイス: 9 C値: 8 判定: <RC> 100~ ダイス: 9 C値: 7 判定: <RC>

オートタイミング
《レネゲイドアブソープ》+《背徳の理》 侵蝕値: 6 ダイス+ [Lv*2] 個
~99: 6 100~159: 8 160~: 10

《原初の紫: 冥府の棺》 侵蝕値: 3 バッドステータスを受けたとき暴走以外を一つ回復

《原初の白: スモールワールド》 侵蝕値: 9 判定直後に使用。対象の達成値を- [Lv*5]。1シナリオ1回
100~159: 20 160~: 25

《勝利の女神》 侵蝕値: 4 対象の達成値+ [Lv*3] 1ラウンド1回
100~159: 18 160~: 21

