

キャラクター名
シエダル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	40		大切な約束をしたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		21	3
体	0	敏捷度	11			23 + 1	4
		筋力	5			5	0
心	13	生命力	15			15	2
		知力	6			19	3
		精神力	16	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
バード	4		

戦闘特技	
呪歌追加	2-228p
終律増強	2-227p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
終律：春の強風	
アーリーバード	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		1	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>何者かによってテレポーターで現代の奈落の魔域内の迷宮に出現→たまたま近くを通りがかった魔神と仲良くなる魔神の友人と一緒に、奈落の魔域内の迷宮を冒険していたが<奈落の核>を破壊した際一緒に脱出したはずが散り散りになってしまった。彼(ちなみにこの魔神、馬っばい)とは「また一緒に冒険する」ことを約束していた。</p> <p>冒険に出た理由：探しているものがある(自分が移送させられた魔動機文明時代のテレポーター)</p> <p>===一般職技能===</p> <p>復元師/リベアラー Lv5</p> <p>===戦闘特技予定===</p> <p>5 薬素転換</p> <p>7 ハーモニー</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	--

