

キャラクター名
名切 秋八 (なぎり しゅうや)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	学生
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	9		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
スピードスター (RM)	P	N			
在沢 臨八	P 好奇心	N 嫉妬			
十六夜 咲八	P 好奇心	N 嫉妬			
	P 好奇心	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
★マスピジョン (エンジェルヒロウ)	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果:	組み合わせた攻撃力を+LV×5							
スターダストレイ (EAエンジェルヒロウ)	3	6	メジャー	視界	シーン (選択)	対決	-	
効果:	組み合わせた射撃攻撃の対象をシーン (選択) に、射程を視界に変更する。ただし攻撃力を-[20-LV×5] 1シナリオに1回まで。レーザー光線を乱射する。							
マシラのごとく (ハヌマーン)	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果:	組み合わせた攻撃力をLV×10							
スピードスター (ロイス)	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	そのラウンドの間、与えるダメージに行動値を加える。							
先手必勝 (ハヌマーン)	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値をLV×3(圧倒的な速度)							
戦いの予感 (エンジェルヒロウ)	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	最初のラウンドのみ使用可能。そのラウンドの間、行動値をLV×10。1シナリオに1回まで。							
★コンセントレイ (エンジェルヒロウ)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値を-LVする							
★ピンポイントレーザー (エンジェルヒロウ)	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃では対象の装甲値を無視してダメージを与える							
★光の手 (EA・エンジェルヒロウ)	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える							
援護の風 (ハヌマーン)	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が判定を行う直前、その判定ダイスを+LV個する。1ラウンドに1回まで。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--