

キャラクター名  
沃庭 羊 (よくば よう)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	無職
オプション		年齢	4桁年	性別	ほぼ男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自	旧き記憶	経験	旅	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	13
精神	2	1	0			3	戦闘移動	18
社会	3	0	0			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3	1	調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(-99)草原の呼び笛	RC	8r+26	-	12		cost12/補正《カザンレジェンド》《援護の風》《ウインドブレス》使用時
(100-)群れどもの招延	RC	8r+31	-	15		cost12/補正《カザンレジェンド》《援護の風》《ウインドブレス》使用時

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
白猿の額冠		5		3	Dロイス:遺産継承者

所持品	
コネ:情報屋	
コネ:都築京香	
白猿の額冠	
エンブレム:デリバリー	
思い出の一品	

合計装甲: 5    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
(Dロイス:遺産継承者「白猿の額冠」)	P	N		
"和御魂"伊比津美摘	P 懐旧	N 憐憫		
REC:都築京香	P 好奇心	N 脅威		
山田餓狼丸	P 執着	N 脅威		
宝条冴月	P 信頼	N 隔意		
古矢志牙	P 好奇心	N 不信任		
夜来 六一	P 親近感	N 隔意		

最大財産P: 6    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個,侵食率基本値+5								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間【精神】判定達成値+[Lv*2]								
ライトスピード	1	5	マイナー	-	-	-	100↑	
効果: Xジャーアクションを2回行う,CL値+1,1シナリオ1回								
サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果: 装甲無視,判定不可,攻撃力+[Lv*3]								
限界突破	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: シーン間「1R1回」使用以外を1つ1R2回使用可能,1シナリオLv回								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+[Lv]個,1R1回								
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《援護の風》使用直前に宣言,その判定達成値+[Lv*3]								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイスのひとつを10にする,1回の判定につき1回,1シナリオLv回								
軽功	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
地獄耳	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レバノン山脈に吹く風の(設定だけ)古代種レネゲイドビーイング。意識を獲得したのは紀元前のことだが、人の形をとって行動し始めたのは本人基準でごく最近のことである。人の姿になるにあたり、自分が一番よく見かけていた羊飼いたちの姿を参考にした。

一人称は我、若干古めかしい喋り方をし、平均的な人間の寿命ぐらゐまでの者はまとめて幼児ぐらゐだと思っている。武上支部内に与えられた部屋でひたすららんぷり漂うことを好む穏やかで気ままな性格だが、安穩を脅かす者に対しては行動を起こす。本来は風なので、廊下の角を曲がることや狭い場所が苦手。無駄に長生きしているため生死や善悪の価値観は人間的なものとはかけ離れており、まだまだUGN(人間社会)の空気が読めないためそういったものを軽んじていると思われる。無駄に長生きしているため、無駄に長生きしている知り合いが多い。

遺産は嘗てうっかり拾って契約してしまったもの。妙にシンドロームと頭に馴染むので、その昔自分が落としたものかもしれないがよく覚えていない。思い出の一品は羊飼いのクルーク、意識を獲得したばかりの頃(EXレネゲイドだった頃)故郷で雨風に吹きさらしになっていた人骨とともに発見したもの。最近地元に戻ってない気がする。

◇アイテム一覧  
Dロイス「白猿の額冠」HRp.91/防具ドッジ0,行動値+3,装甲+5,暴走を受けるとHPを5D失う,ハヌマーン制限: -1以外(ここでは《援護の風》取得)をいべル1で取得経験点での成長可  
リレーションアイテム「コネ:都築京香」HRp.63/必要経験点5,通常効果:任意の<情報:>ダイス+5個,1シナリオ1回,強化効果:判定直前に宣言,あらゆる判定にダイス+5個,1シナリオ1回  
エンブレムUGNイリーガル「デリバリー」HRp.95/必要経験点5,【行動値】+3

成長)  
「思い出の一品」①p.180<意志>判定達成値+1 常備化