

キャラクター名
久井 慎吾

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス		ワークス	大学生	カヴァー	フリーター
	オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	37	%
出自	犯罪者の子	経験	大事故	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：機械	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ：なし		0	-	-		
マイナー：はじめ		0	2	-	2	攻撃10~12、装甲8~12に変更。
メジャー：てぬき	運転	5r+2	4			0+1 C値8。
メジャー：ふつう	RC	9r+7	8	単体		0+1+4 C値8。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス：傍らに立つ影P		N		
不動明王	P 慕情	N 劣等感		
吹雪	P 庇護	N 脅威		
なんじょー	P 尽力	N 敵愾心		
えびす	P 慕情	N 嫉妬		
たかみー	P 慕情	N 偏愛		
つるぎ	P 有為	N 疎外感		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	主	至近	自身	-	-	
効果：	C値-[Lv]。下限7。							
孤独の魔眼	1	4+1	自動	視界	自身	自動	-	
効果：	シナリオ[Lv]回。範囲攻撃の対象を自分1人に変更。							
エースドライバー	3	2	主/反	-	-	-	-	
効果：	運転:のダイスを+[Lv]個。							
ヴィークルモーフィング	2	2	補	至近	自身	自動	-	
効果：	ヴィークル1つを取得、即座に使用可能。							
砂の結界	1	2	自動	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス1回。カバーリング可能。行動済にならない。							
無形の影	1	4	主	-	-	-	-	
効果：	ラウンド1回。【精神】判定に変更。							
原初の紫：氷雪の守護	3	3+1	自動	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド1回。受けるダメージ-[Lv]D点。							
原初の白：吹雪の守護	1	2+2	自動	至近	範(選)	自動	80↑	
効果：	氷雪の守護の対象を範囲(選択)に変更。							
万能器具	1							
効果：	大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出す。							
無上厨师	1							
効果：	大気やその場にある物質を使って、知っている料理を忠実に再現する。							
文書偽装	1							
効果：	特定の書類や公文書、紙幣などを忠実に偽造する。							
EF:快適室温	1							
効果：	シーン内の気温を快適な温度に調節できる。							
EF:機械の声	1							
効果：	機械に自動的に行動させる。							

特殊処理：Dロイスの処理関係で初期作成時経験点を+15

最後の「普通の」記憶は交通事故の轟音と衝撃。それからしばらくは実験施設の培養槽でぶかぶかしていたことばかり。絶望本舗の連続事件の間に実験施設から救出され、ようやく日常に戻る機会を得た。が、異常な経験を経たせいのか人見知りやが激しく、知らない人と目を合わせていると冷や汗が出てくる。あまりの社会不適合者っぷりに、救出部隊の1人だった不動が見かねて飼いだした。

リビルドしたら両親への好意/O憎悪が消えてショタのロイスだけが残った。いつもの久井である。

参加1回目 経験値20 最終浸食値117 最終ロイス：両親・不動・吹雪

