

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>強襲のエンブレム</p> <p>☆アサルト・スタンス 直前の移動距離/5ごとに追加ダメージを加えます。 この追加ダメージの適応はそのR持続します。 この効果は「☆チャージ」を習得していないと使えません。</p>	<p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴</p>
<p>○アサルト・コンパクト 「☆アサルト・スタンス」の後、更なる主動作を可能にします。 この効果は「縦横無尽」を習得していないと使えません。</p>	<p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵</p>

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]