

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	レベル	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0			7	1	ファイター	3		
体	15	敏捷度	0			7	1	プリースト	2		
		筋力	0			15	2	セージ	1		
心	8	生命力	0			15	2	エンハンサー	1		
		精神力	0			8	1				

戦闘特技

かぼう	224	p		p
防具習熟/金属鎧	222	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク				筋力	回避力	防護点
鎧										
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能								ファイター	合計値	4 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)

_____ ○□□○□□
 _____ ○□□○□□
 _____ ○□□○□□
 _____ ○□□○□□
 _____ ○□□○□□
 _____ ○□□○□□
 _____ ○□□○□□

所持金 預金・借金

G **G**

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 4	0	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

エルフ生まれのナイトメア。
 とりあえず仮決め。どこまでも仮。フォーエバー仮。

自動失敗チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□⑲
 ○□□□⑲
 ○□□□⑳
 ○□□□㉓
 ○□□□㉓