キャラクター名
”閃光の双弾”

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	**ワークス**	UGNチルドレンB	**カヴァー**	高校生
オプショナル	ノイマン	**年齢**		**性別**	
覚醒	死	**衝動**	解放	**初期侵食率**	36 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0			6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	6r+1	-	3		
ハンドレッドガンズ	射撃	6r+2		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エンジェルハィロゥ	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	C値を-LV（下限値7）							
小さな塵	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	射撃武器を作成							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	装甲無視、ダイス-1個							
マルチウェポン	1	3	メジャー	-	-	-	-	
効果：	二つの武器を合計							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※能力値《肉体》《感覚》《精神》《社会》のいずれかに0がないように、初期能力点を配分すること。
※カヴァー・ワークスなど、各ステータスはHOに従い、または、任意に変更すること。

エフェクト詳細

ワーディング
特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。
シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全員エキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用されたことが自動的にわかるものとする。
このエフェクトの効果は、シーン中とする。

リザレクト
自らの受けた損傷を回復するエフェクト。あなたが戦闘不能になったときか、シーンの終了時に使用する。
貴方の戦闘不能状態を回復し、HPを（LV)D点回復する。回復したHPと同じだけあなたの侵食値が上昇する。このエフェクトは侵食値100%以上では使用できない。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。

コンセントレイト：シンドローム
集中力を発揮するエフェクト。組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-LVする（下限値7）
取得時に自分の取得しているシンドロームから一つを選び《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。

小さな塵
精密射撃を行えるように、知覚能力を強化するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。