

キャラクター名 リリア・フォン・ドライブ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	7	経歴	自慢できる二つ名を持っている		
経験点	820		派手な見栄を張っている		
		苦手な動物がいる			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	4		23	3
体	9	敏捷度	9	2		18	3
		筋力	10	4	23 + 2	4	
心	5	生命力	10	2		21	3
		知力	5			10	1
		精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/炎武帝/グレンダール	4		
スカウト	1		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	p
武器習熟A/アックス	1B31	p	p
なぎ払い	1B38	p	p
頑強	1B29	p	p
超頑強	1B29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
ジャイアントアーム		
ヴォーパルウェポン		

名誉アイテム	点数
専用化	50

名譽点 所持 100 /合計 150

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パールスラッシャー	2H	17	1	2d+ 12	11	13	37										
<small>ダメージ: 戦闘中にダメージを溜め、溜まることでダメージ増強が期待できる。この値は1回100%、累積する。1回100%</small>																	

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	○□□□□□
カードx5	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□

所持金	561	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	8	87
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 10	2d+ 9	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	1R1回捨て身カウンターを使用できるようになる。使うと壊れる。
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力上昇の腕輪	魔法の品。能力値1つを+2する。破壊すると1回だけ+14
腰 アルケミーキット	マテリアルカードの保持、展開に必要
足	
その他ブラックベルト	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
自称「デビル・ジャッジメント・スレイヤー」 中二病で見栄っ張りの小心者。 犬が大の苦手、ただし犬には好かれる。 武器の名前は新しい名前を思いつきたびに変わる。特にこだわりはない、かっこよさや響き重視である。 パニックになると地の言葉遣いになる。 一人称は僕だが普段は我、またパニックになると一人称も不安定になる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔