

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	9r+3	-	3		
ハンドレッドガンズ	射撃	9r+4		LV+4		
ライバジャット(100%未満)	射撃	8r+4		14		【侵蝕値10】 装甲無視
ライバジャット(100%以上)	射撃	8r+4		17		【侵蝕値10】 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: C値を-LV(下限値7)								
小さな塵	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を作成								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視、ダイス-1個								
マルチウェポン	1	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: 二つの武器を合計								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※能力値《肉体》《感覚》《精神》《社会》のいずれかに0がないように、初期能力点を配分すること。
 ※カヴァー・ワークスなど、各ステータスはHOに従い、または、任意に変更すること。

エフェクト詳細

ワーディング
 特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。
 シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全員エキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用されたことが自動的にわかるものとする。
 このエフェクトの効果は、シーン中とする。

リザレクト
 自らの受けた損傷を回復するエフェクト。あなたが戦闘不能になったときか、シーンの終了時に使用する。
 貴方の戦闘不能状態を回復し、HPを(LV)D点回復する。回復したHPと同じだけあなたの侵食値が上昇する。このエフェクトは侵食値100%以上では使用できない。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。

コンセントレイト: シンドローム
 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-LVする(下限値7)
 取得時に自分の取得しているシンドロームから一つを選び《コンセントレイト: サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。

小さな塵
 精密射撃を行えるように、知覚能力を強化するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。