キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		なまくら刀		アクション	2	0	白兵２　攻撃の出目+１
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けるダメージを自身に移す。１ターンに何度でも使用可能。
		肉の盾		ダメージ	0	０～１	ダメージに付随する効果全て打ち消し
		鎧具足		ダメージ	0	自身	防御１
		鉄骨		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効
		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効
		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		防衛本能		オート			1
		のうみそ		オート			2
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1