

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ピーター \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	7	器用度	9	10		26 + 2	4	ファイター	9			
		敏捷度	7	4		18	3	マジテック	1			
<b>体</b>	10	筋力	7	7		24	4	レンジャー	9			
		生命力	6	3		19	3	エンハンサー	4			
<b>心</b>	4	知力	6	2		12	2	アルケミスト	1			
		精神力	10	4		18	3					

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
ポーションマスター	2123	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
武器習熟A/ソード	1B31	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
防具習熟S/金属鎧	1B32	p	p
武器習熟S/ソード	1B31	p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
アンチボディ	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			ファイター	合計値	12 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ+1	1H両	23	1	2d+ 15	10	17	28										
ヘビーメイス・カスタム	1H両	18	1	2d+ 14	12	13	23										
必要筋力+3 ハンドアックス	1H投	7		2d+ 13	11	13	12										
射程10m ストーン	1H投	1		2d+ 13	12	13	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 12	15	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	セーフティメット	大ダメージを1度防ぐ
耳		
顔	マジスフィア(小)	OP:タゲサ
首	ポーションインjekター	in トリートポーション
背中	ウェポンホルダー改	2つ武器などをぶら下げる
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	ブラックベルト	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

