

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	小学生
	オプション エンジェルハイロウ		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	3	1	3			7	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r	0	-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV個 侵蝕基本値+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】達成値+ [LV*2]								
戦いの予感	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値+ [LV+10] 最初Rのみ シナリオ1回								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+ [LV*5] m								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-LV (下限値7)								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+ [LV*2+2] /同エフェクト不可								
鮮血の網	1	2	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: 硬直付与								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンボ
『怒れる紅玉』(100%未満) 技能: RC
《コンセ:バロール》+《黒の鉄槌》+《鮮血の網》
侵蝕値:5、射程:視界、対象:範囲(選択)
ダイス:7(+侵蝕率ボーナス)
C値:8
どどんとふ入力:7dx+4@8
攻撃力:8
その他:対象に硬直付与 至近不可 シーン1回

・コンボ
『怒れる紅玉』(100%以上) 技能: RC
《コンセ:バロール》+《黒の鉄槌》+《鮮血の網》
侵蝕値:5、射程:視界、対象:範囲(選択)
ダイス:7(+侵蝕率ボーナス)
C値:7
どどんとふ入力:7dx+4@7
攻撃力:10
その他:硬直を与える 至近不可 シーン2回