

キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | ノイマン ハヌマーン | | ワークス | 暗殺者 | カヴァー | 小学生 |
| | オプショナル | | 年齢 | 11 | 性別 | ♀ |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 37 | % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 伝説 | 邂逅 | 保護者 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 4 | 0 | 2 | | | 6 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 1 | | | 3 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------|----|------|----|-----|----|--------------------|
| MW+VW+急+波+CS+爪 | 白兵 | 6r+1 | | 50 | | 侵食14 装甲無視ダメージ |
| MW+VW+急+波+CS+かま | 白兵 | 6r+1 | | 45 | | 侵食14 射程視界の攻撃 |
| MW+VW+急+波+CS+爪+かま | 白兵 | 6r+1 | | 42 | | 侵食16 射程視界の装甲無視ダメージ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------|--|
| 高速振動ブレード | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| マスカル | P 幸福感 | N 嫌気 | | |
| ガロン | P 信頼 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 12 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | オート | | | 自動 | | |
| 効果: C値-2 | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力ふたつ合計する | | | | | | | | |
| ヴァリアブルウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+指定した武器の攻撃力 | | | | | | | | |
| 急所狙い | 5 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+ [Lv+2] | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: <白兵> 攻撃を【精神】で行える | | | | | | | | |
| ターゲットティング | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器攻撃の判定ダイス +Lv個 | | | | | | | | |
| 更なる波 | 5 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+ [Lv×2] | | | | | | | | |
| かまいたち | 1 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力-5 白兵攻撃射程を視界に | | | | | | | | |
| 吠え猛る爪 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力-[5-Lv] 装甲無視ダメージ化 | | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 5 | 2 | 常時 | | | | | |
| 効果: 常備化P Lv×3 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: ★ | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

☆ビルド解説☆
基本的に攻撃重点型。たっかい火力を振り回す脳筋設計。
侵食率をガンガンあげつつ攻撃を繰り返す。命中もそこそこ確保できていると思う。
それ以外?ないです。