キャラクター名
□□ C. □□□

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	FH □□□ A	カヴァー	□□□□
オプショナル		年齢	17□	性別	□□
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	210 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		0		4	9
感覚	0		1		4	5
精神	1		0		1	2
社会	2		0		2	4

HP	190
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	5		交渉		
回避	3		知覚	3		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：<□□：FH>	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□ □□	白兵	9r+7	1	18		
□□□□□		0				《□□□ □□》
□□□ □□□(□□□ 2□□)		0				《□□□ □□》+《□□□ □□》+《□□□ □□》+《□□□□□》
□□□ □□	白兵	21r+7	3D+15	60		《□□□ □》+《□□□ □□》+《□□□ □□》+《□□□ □□□》+《□□□□□：□□□□》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
□□ □□(FH □□□ □□□)					□□□ 100% □□□ □, □□ □□ □□□ +3□.

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D□□□：□□□□ □□(□□□ □□□)	P	N		
E□□□ ：□□□ □□	P	N		
E□□□：□ □□ □□ X1	P	N		
E□□□ ：□□□□	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
□□□ □□□□	1		□□		□□	□□□□		
効果：□□□ □□.								
□□□ □□	3		□□	□□	□□	□□□□		
効果：□□□+[LVX5]. 1□ 1□.								
□□□ □□	5		-□□	□□	□□	□□□□	80%	
効果：LVX5□□□ □□ HP □□. □ □□□ □□□ □□□ + [□□ HP]								
□□□ □	5		+□□			<□□>		
効果：□□□ LVX2								
□□□ □□	3		+□□	□□		<□□>		
効果：□□ □□□ -LV□								
□□□□□□ ：□□□□	3		+□□	□□	□□	□□□		
効果：□□ -3								
□□□ □□	10		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：<□□>, □ LV+8, □□ 1, □□.								
□□□ □□	5		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：□□ □□ □□□ +LV□								
□□□□□	3		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：□□□□. □□□□. □□□□ □□ □□.								
□□□ □	1		+□□	□□	1□	<□□>	100%	
効果：□□ □□□ □□□ □□. 1□ 1□								
□□□□ □	4		+□□	-	□□(□□)	□□□	□□, 120%	
効果：□□ □□□ □□(□□)□□. 1□ LV□.								
□□□ □□	5		+/□□□			[□□]		
効果：□□□ □□ □□ □□□ +[LV+1]. HP -3								
□□□□ □□	4		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果：□□□□ □□□ +(LV)D.								

1□□□

□□
《□□□ □□□□》□ □□.《E□□□ ：□□□□》□ □□, □ □ □□ □□□□《□□□ □□》□ □□, □□□ +15. □□ 27□ □□.
□□□, 《E□□□ ：□ □□ □□》X3 □ □□, □□□□ □□□□□. □□□□ □□□□ [□□□□ ：□□□□]X3.

□□□,《□□□ □□》+《□□□ □□》+《□□□□□》.
□□□□ □□ □□□□ +5□, □□□□□□ PC □□□□□ □□ □□□□□ □□ □□□□□.

□□□, 《□□□ □》+《□□□ □□》+《□□□ □□》+《□□□ □□□》+《□□□□□□ ：□□□□》+《□□□□ □》
□□(□□)□□ PC□□ □□□□ □□□ □□□. 《□□□ □□》□ □□ □□□ -3□, 《□□ □□ □□》□□ [□□]□ □□.
《□□□ □□》□□□□ HP -3 □□.
□□ PC□ □□□□ □□□ □ □□, 《□□□□ □》□ □□ □□□ □□□□□.

□□□, □□□ □□□□□.
《□□□□ □□》+《□□□ □□》
□□□□ 4D10+14

□□ 《□□□ □□》□ □□□□□. □□□□□ □□ □□□.
《□□□ □□》□ □□□ □ □□□□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□.
□□□,《□□□ □》+《□□□ □□》+《□□□ □□□》+《□□□□□□ ：□□□□》

キャラクター名

□□ C. □□□

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□ □□(□□)	白兵	21r+7				《□□□ □》+《□□□ □□》+《□□□ □□》+《□□□ □□□》+《□□□□□□ : □□□□》+《□□□□》
《□□ □□ □□》		0				[□□] □□.
□□□ □□ □□	白兵	16r+7				《□□□ □》+《□□□ □□》+《□□□ □□□》+《□□□□□□ : □□□□》

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
□□□ □□	7		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□ □□. □□□+LVX2.								
□□□ □□□	3		+□□			□□□	80%	
効果： □□□ LVX4. □□□ -2□								
□□□□ □□	4		□□□	□□	□□	□□□□		
効果： HP LVX5□ □□. □□□□ □□□ 1□ 1□.								
□□□□ □□	3		□□□□	□□	□□	□□□□	120%	
効果： □□□□□ HP 30□□ □□.								
□□□□	5		□□	□□	□□	□□□□		
効果： LVX30.								
□□ □□ □□	1		□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□ □ □□ □□□□□ [□□] □□.								
□□□ □□	3		□□□	□□	1□	<□□>		
効果： □□□□ □□. □□□□ □□ □□□□. □□□ -LV. □ □□□ □□□ □□□□.								
□□□□ □□	1		□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□ □□□□ □□								
□□□ □□	1		-□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果： □ □□□□ □□□ 2□. 1□ 1□								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								