キャラクター名: 鏡宮 仁(カガミヤ ジン)

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ブラックドッグ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	3			6
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	ＲＣ	8r+4		+6		侵蝕6：ダークマターコンセントレイト鉄槌
100↑	ＲＣ	9r+4		+8		侵蝕6：ダークマターコンセントレイト鉄槌

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P 友情	N 不安		
ライバル	P 親近感	N 劣等感		
白銀明日香	P 庇護	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:バロール	2	2						
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限7)							
黒の鉄槌	2	1	メ	視界		RC		
効果：	「攻撃力：+[Lv×2+2]」の射撃攻撃。同じエンゲージのキャラは対象に選べない							
ダークマター	2	2	マ	至近	自身	自動		
効果：	そのメインプロセスの間、バロールのエフェクトと組み合わせた判定のダイスを+Lv個する							
時の棺	★	10	オ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。判定を行わないものには使用できない。1シナリオ1回							
イオノクラフト	1	1	マ	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[Lv×2]mする							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『World End Juvenile』PC1

星が好きな高校一年生。天文科学館に通うのが趣味。一人っ子で家族は両親と犬が2匹。
部活は弓道部と水泳部に所属。能天気で調子に乗ったり、楽観主義的な面がある。

アルナスル：いて座の矢の先端に位置する三等星

【メモ】
・本人による力の制御のイメージは正しく弓道
・身体に電流を纏い、大小幾つかの魔眼がぐるりと彼の周囲を舞う様子は惑星を思わせる
・弓道の作法で精神統一(ダークマター)
・見えない弓を引き絞り、目標に向けて放つ(黒の鉄槌)
・重力を無視した空間移動(イオノクラフト)

【履歴】
・『World End Juvenile』(黒猫紳士様GM)　経験点：1+5+0+4＝10点