キャラクター名: シュテルネンリヒト・レイ2．5

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	20？
冒険者Lv	5	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1070		憧れの冒険者がいる		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	12	1		22 + 1	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	10	2		16	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	9	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	5		
スカウト	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	3	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

冒険に出た理由→失われた記憶を取り戻すために旅に出た（オリジナル）

シュテルネンリヒト＝星の光
レイ＝光線

設定メモ
レイは自分の生まれた故郷を知らない
いや思い出せないようにさせられたに近いかな
昔、理由は分からないけど自分を助けてくれた冒険者がいた
危機一髪だったらしい
助けてくれた冒険者がいうからにはレイの一部の記憶を消したみたいだ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュテルネンリヒト・レイ2．5

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
普段着（替え着）	○□□○□□
ロングマント　フード付き	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ぬいぐるみS	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
呼応石	○□□○□□
紫電の紫水晶	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
魔晶石5点x8	○□□○□□
魔化された藁束	○□□○□□
魔晶石3点x6	○□□○□□
【買った分のマイナス】	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
猫目石の鋲（小）	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□
スカウト用セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□