

キャラクター名 グラウ・シエラルド
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 戦士 性別 男性 年齢 21歳
冒険者Lv 5 経験点 0
経歴 物心ついた時には独りだった
才能を絶賛されたことがある
己に何らかの誓いを立てている

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9 敏捷度 10 筋力 12 生命力 8 知力 8 精神力 11
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 5 エンハンサー 1 ウォーリーダー 1

戦闘特技
かばう 1-285p 全力攻撃 1-286p 防具習熟A/盾 1-282p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
マッスルベアー 怒涛の攻陣 I

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 5 7 8 8
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 プレートアーマー 21 -2 7
盾 グレートウォール 20 -1 3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 ファイター 合計値 5 11

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
ロングスピア 1H両 20 -1 2d+ 6 10 8 25
ロングスピア 2H片 20 2d+ 7 10 8 30

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者キット ○□□○□□
普段着 ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
礼服 ○□□○□□

所持金 120 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 18 m 54 m 2d+ 5 11 32

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 4 2d+ 7 2d+ 7 16

装備品 説明
頭 耳 顔 首 背中 右手 俊足の指輪 俊敏度+1 腰 足 その他 軍師徽章

装備品 説明
左手

その他メモ
物心つく頃には両親を戦争により失ってしまった戦争孤児。長く続く戦乱の中よくあることだったが、彼は復讐の為に無く、もう二度と無くさない為に強くなることを決意した。
守る為に盾の使い方から独学で学び始め、重い鎧を着る為に筋力トレーニングをし、槍の使い方と順番に鍛えて、これ以上戦乱において自分と同じ人間をつくらぬ為に9歳の頃から独りで陰ながら努力していた。
それから数年後、18歳の初陣で劣勢である自軍をはぐれた部隊を束ね、指揮を執り圧倒的な勝利を飾る。
それが、戦場に出ている、兵士や司令官だけでなく、王族や貴族の耳にまで入った為、一部隊を預かる指揮官になった。
指揮官としての活躍は目覚ましく、一部隊だけで戦場の流れを変える程であった。
初陣から三年経った、戦争は勝利に終わり王国中で英雄と呼ばれるのは彼ではなかった、彼の代わりに英雄となったのはこの国の王子であった、その為彼は居ない者にしなくてはならなくなった。
彼【グラウ・フェラルド】は、守る為に戦ったのにその守った国によって排除されようとしていた。それから逃げるようにして乗った船が難破してから彼のもう一つの闘いが始まるのだった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕