キャラクター名

ミナミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス		**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
α51捌け口	
β97英雄	
うち払うべき敵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユキ	恋心	3	①②③④⑤	
ヨミ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			未練発狂時攻撃出目＋1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾白兵ダメージ＋1
メインクラス		歪極		オート			けもあし
サブクラス		電光石火		ラピッド	0	自身	「アクション」のコスト-1にしてラピッドで使用
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		赤い花		オート			蓮華
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1＋切断
腕		サーキット		オート			行動値1損傷時に基本1損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		携帯型バッテリー		オート		自身	ターン開始時に損傷。行動値2
胴		たからもの		オート			武者衣装
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2（歪極）