キャラクター名
レミリア＝スカーレット

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	番長連A	カヴァー	自警団長
オプショナル		年齢	16歳	性別	女性
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	姉妹	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1	0	6
感覚	2	0	0	0	0	2
精神	1	0	0	0	0	1
社会	1	0	0	0	0	1

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	0	射撃	0	0	ＲＣ	4	0	交渉	0	0
回避	1	0	知覚	0	0	意志	1	2	調達	1	0
運転：運転<馬芸>	3	0	芸術：	0	0	知識：知識<貴族マナー>	2	1	情報：情報<アカデミア>	1	0
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+1	-	-5		
		0				
『ミレニアムの吸血鬼』		0				エフェクト　01：3%↑
000～099%		0				対象の戦闘不能をHP5で回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
Sランク：アタッカー	
携帯電話	
思い出の一品	
ラッキーメダル：シルバー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：「吸血鬼」	P	N		
メイド：十六夜咲夜/「GR」	P　信頼	N 不快感		
姉妹：フランドール=スカーレット/「WH」	P　庇護	N　恥辱		
(博麗霊夢)	P 好奇心	N　悔悟		
(パチュリー=ノーレッジ)	P　友情	N 不信感		
(PC3)	P	N		
(シナリオボス)	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
赤き聖餐	1	3	SE	至近	単体	自動	S1	
効果：対象の戦闘不能を[Lv*5]で回復								
ターゲットロック	3	3	SE	視界	単体	自動	-	
効果：対象1体に対し攻撃力+[Lv*3]								
攻性変色	3	3	SE	至近	自身	自動	RE	
効果：攻撃力+[Lv*5]/BS「暴走」								
完全獣化	2	6	MI	至近	自身	自動	-	
効果：S間【肉体】の判定ダイス+[Lv+2]								
魔獣の衝撃	1	2	MJ	視界	-	対決	R1	
効果：「攻撃力：+5」/判定ダイス+[Lv]								
魔獣の本能	1	2	MJ/RE	-	-	対決	-	
効果：組み合わせた判定を【肉体】で行う								
蝕む赤	1	1	MJ	視界	-	対決	-	
効果：BS「邪毒」(ランク[Lv])付与								
ブラッドバーン	3	4	MJ	視界	-	対決	α	
効果：攻撃力+[Lv*4]/HPを5点ロス								
コンセントレイト：Cu	2	2	MJ	-	-	-	-	
効果：C値-[Lv](下限値7)								
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：獣化の姿は見る人の心を魅了する								
効果：								
効果：								
効果：								

＜基本設定＞
・高等部2年生
・中等部1年生から入学
・Sランクオーヴァード
・紅魔館(レミリアが財力にものを言わせて建てた)に住んでいる
・スカーレット家第10代目当主
・
・
・
・
・

＜覚醒＞
・幼いころ(8歳)、外出中に貴重なアンプル(純粋系統種の血)を強奪して逃走中の咲夜と追手のFHエージェントと遭遇
・瀕死の咲夜を庇い、前に出たが、エージェントの一人に胸を貫かれる
・死の間際、咲夜が機転を利かし、レミリアの口にアンプルの血を投げつけ、その血によって覚醒し、一命を取り留める
・覚醒したばかりにもかかわらず、並のオーヴァードを凌駕する実力でFHエージェントを全て駆逐

＜裏設定＞
・(結婚相手が決まっている)
・純粋系統種の血を摂取して覚醒することに成功した数少ないオーヴァード

＜性格設定＞