

キャラクター名
キョウ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14歳
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【かたわれ】	
【おかあさん】	
【壊れた】	
【ぼくのせかい】	
【終焉】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シン	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		不揃い(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は出目-2される
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		うさぎさん(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		可愛い装飾のヘアピン		オート			どこか大人っぽくて豪華なヘアピン、姉妹はたからものとして所持可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アゲハチョウ(大鉄)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
腕		自壊(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		手鏡		オート			髪を結んでもらうときに自分でもってる手鏡。ねえシン!こころへん?
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		おなかの腫(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			