キャラクター名

コープスフレーム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃１＋切断
		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
		金属脚		アクション	3	自身	移動１
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
		強化装甲		ダメージ	1	自身	防御２
		凶化器官		オート	なし	自身	自身が持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に１上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
		増設用脳		オート	なし	自身	最大行動□＋２
		生体駆動		オート	なし	自身	最大行動□＋１
		装甲版		オート	なし	なし	なし