

キャラクター名
エルム・アル・ドル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		23	3
体	1	敏捷度	12	4		30 + 1	5
		筋力	1	1		3	0
心	10	生命力	12	3		16	2
		知力	3			13	2
		精神力	13	5		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	4		
バード	5		

戦闘特技		1-287p		p
ディフェンススタンス	回避行動	1-287p		p
特殊楽器習熟	頑強	2-229p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモン・スモールアニマル	
レジスタンス	
レクイエム	
終律：秋の実り	
チャームング	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	12	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
恍惚のリュート	2H			2d+ 0		0											
素軽減 1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
月光の護符x2	○□□○□□
陽光の護符x2	○□□○□□
俊足の指輪x5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1785 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 13	3	52
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 12	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	光のアミュレット 対アンデッド時回避・抵抗系+1
背中	
右手	俊足の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙