

キャラクター名
デュアルカラミティ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢	?	性別	?
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	128
肉体	3	0	0		5	8	行動値	12
感覚	2	0	0		3	5	(非装備時)	12
精神	1	0	0		1	2	戦闘移動	17
社会	2	0	0		1	3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	5		射撃			RC	5		交渉	4	
回避	2		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	16r+5	3	12		
フリージングボルテックス	白兵	19r+5		22		1+6後。2+3+7+8。C値7。ドッジダイス-4
フリージングハイボルテックス	白兵	19r+5		31		1+6後。2+3+4+7+8。C値7。ドッジダイス-4。装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
悪意の感染	P	N			
さらなる絶望	P	N			
さらなる絶望	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
インフィニティウエポン	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵武器作成							
カスタマイズ	3		メジャー	武器	-	白兵		
効果:	ダイス+Lv個							
ギガンティックモード	2		メジャー	武器	範(選)	白兵		
効果:	対象範(選)に変更。使用后武器破壊							
クリスタライズ	3		メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*3]、装甲無視、3回/シナリオ							
魂の錬成	3		オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘不能時、[Lv*10]で復活。1回/シナリオ							
氷の加護	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	サラマンダーの攻撃力+[Lv*2]							
冷気の鎌	4		メジャー	-	範(選)	自動		
効果:	ドッジの判定ダイス-Lv個							
コンセントレイト:モル	3		メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	C値を-Lv							
生命増強	3		常時	至近	自身	-		
効果:	最大HPを[Lv:30]上昇							
状態復元	2		オート	至近	自身	自動		
効果:	バッドステータスをすべて解除し、5ダメージ							
瞬間退場	2		オート	至近	自身	自動		
効果:	シーンから退場、Lv回/シナリオ							
	★							
効果:								
効果:								

上級シナリオ「Dual Calamity」のボス。
侵蝕率:150%(エフェクトレベル補正済み)

65

経験点:16