キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	女性
覚醒	償い	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	親戚と疎遠	経験	被害者(一般社会)	邂逅	いいひと(谷修成)感情：慈愛/偏愛

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+2	6	+7		※氷炎の剣
	白兵	10r+4		1+2d6		ｺﾝｾﾚ () +《漆黒の拳》+《ｵｰﾙﾚﾝｼﾞ》+《ｼﾞｬｲｱﾝﾄｸﾞﾛｳｽﾞ》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト（バロール）	2							
効果：								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態、戦闘移動+2							
結合粉砕	3	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	判定ダイス+3　装甲値無視							
炎の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果：	ATK+2							
氷炎の剣	1	5	マイナー	武器	範囲（選択）	対決		
効果：	参照							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

熱エネルギー吸収・放熱能力。第●波動。