

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15歳 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自(効果) | 冒険者 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 8 | 9 | 13 | 9 | 10 | 9 |
| ボーナス | 2 | 2 | 3 | 4 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 4 | 3 | 5 | 4 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 30 |
| MP | 33 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ショートボウ | 20m | -2 | 6 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 4 | 7 | 8 |
| スキル | スピードショット | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 6 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 3 | 4 | 7 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 6
 最大重量: 12
 所持金: 10
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------------------------------------------|----|-----|---------|-----|----|------|-------|----|
| マジックセンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 1 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 対象のHPを3D+CL×3回復する。 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアティブ | | 自身 | 自動 | シーソー回 | |
| 効果: イニシアティブでヒールを使う。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー・弓 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 弓 | |
| 効果: 弓による命中判定+1D | | | | | | | | |
| スピードショット | 1 | | パッシブ | | | 自動 | 弓 | |
| 効果: 武器の行動修正を0にする。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果: 対象が戦闘不能の時に使える。難易度10の『器用』判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済みとなる。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: トラップ解除の判定に+1D | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

心優しいエルダナーンの女の子。
 過去に冒険の際に突然目の前にモンスターが現れたショックからか、前線に立つことに恐怖を感じており、もっぱら後衛で弓を使うのが得意。親が弓使いだったのも相まってその手つきは神業といわれることも。
 また、その心優しさゆえか、回復魔法の使用も得意で、基本的に味方を援護する。
 まだ15歳であるものの、消えた師匠の行方を捜しており、冒険に出たのもそれが理由。ともに修行してきた、大好きな師匠のためにも、確かな信念を持ち、彼女は冒険する。
 余談だが、冒険者としてはまだまだ未熟ゆえに、精神年齢の方も割と幼い。注意されたし。

「私だって…やればできるんです。」(byフェリア)