キャラクター名	プレイヤー名
キャンペーン	

シンドローム	バロール ノイマン	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	償い	**衝動**	恐怖	**初期侵食率**	41 %
出自	結社の一員	**経験**	汚れ仕事	**邂逅**	秘密

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	0	0	0		1	1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0		2	8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
	射撃	12r	8	14		コンセントレイト：ノイマンLV2+コントロールソート：射撃LV1+コンバットシステム：射撃LV5+巨人の斧LV3
	射撃	12r+10	8	14		コンセントレイト：ノイマンLV2+コントロールソート：射撃LV1+コンバットシステム：射撃LV5+巨人の斧LV3+エクスマキナLV2
	射撃	13r	7	17		コンセントレイト：ノイマンLV3+コントロールソート：射撃LV2+コンバットシステム：射撃LV6+巨人の斧LV4
	射撃	13r+10	7	17		コンセントレイト：ノイマンLV3+コントロールソート：射撃LV2+コンバットシステム：射撃LV6+巨人の斧LV4+エクスマキナLV2

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
大型拳銃	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
戦友	P 友情	N 嫉妬		
ローザ・パスカヴィル	P 同情	N 食傷		
長峰 優雨	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 9

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：	C値-Lv							
コントロールソート：射撃	1	3	メジャー	武器				
効果：	射撃判定を精神で判定							
支援射撃	4	2	オート		単体			
効果：	対象の判定ダイス+LV　射撃武器装備のみ1R1回							
コンバットシステム：射撃	5	3	メジャー/リアクション					
効果：	判定ダイス+［LV+1］ 射撃							
エクスマキナ	2	4	メジャー/リアクション				リミット	
効果：	判定の達成値+10　シナリオLV回							
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体		100	
効果：	対象の判定後　達成値を+［LV×3］する。							
ブラックマーケット	1		常時					
効果：	常備化ポイントを+［LV×10］する。基本侵蝕値+2							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器				
効果：	攻撃力+［LV×3］　命中判定－2D							
時の棺	1	10	オート	視界	単体		80	
効果：	判定の直前に使用する。効果を不発にする。判定ないものには使用不可１シナリオ１回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								