キャラクター名
レント

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	英雄			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	16	17	8	14	9	9
ボーナス	4	5	5	2	4	3	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	7	2	5	4	3

HP	66
MP	50
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	4	12	10
スキル						6	6		
その他									
総計(右)			6	6	7	15	10	12	9 m
総計(左)			6	6					
総計(両)			6	12					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPP*5	

現在重量： 10		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
AM:短剣	★							
効果：								
アンビデスクタリティ	★							
効果：								
バッシュ	5							
効果： 5D								
バタフライダンス	★							
効果：								
インラタプト	★							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果： +3								
ハードマッスル	2							
効果： +6								
レジストエレメンタル	2							
効果： +6								
モアタフネス	1							
効果： +5								
オピニオン	★							
効果：								
リムーブトラップ	★							
効果：								
ファインドトラップ	★							
効果：								
サーチリスク	★							
効果：								

キャラクター名
レント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:敏捷	★							
効果：								
トレーニング:筋力	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								