

キャラクター名
夜ノ目 十六夜 (やのめ いざや)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	親の理解	経験	UGNへの忠誠	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	6r+2	0	9		2
シャイニングガンズ		5r	0	10		1+3+6+7、装甲無視
レーザーガンズ		5r	0	10		1+3+4+6+7、選択(範囲)、装甲無視
ハンドレッドガンズ100↑	射撃	6r+2	0	10		2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
携帯	
アクセサリ	
制服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
光使い	P	N		
両親	P 純愛	N 不安		
日暈 彩	P 懐旧	N 隔意		
	P 感服	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間武器作成								
小さな塵	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
レーザーファン	2	3	メジャー	-	範囲(選)	対決	-	
効果: 1シナリオLV回、範囲(選択)に変更、同エンゲージキャラ対象不可								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 1シナリオ3回、攻撃力+[LV*5]								
光の指先	3	2	メ/リア	-	-	-	Dロイス	
効果: 判定ダイス+[LV+2]								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス-1、装甲無視								
万能器具	1							
効果:								
猟犬の鼻	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【基本設定】
暗殺民族「夜ノ目」一族の末裔の高校二年生
左目は黒、右目は金のオッドアイだが、自立たないように普段は右目に黒のカラコンを入れている
おしやれに両耳にイヤークフを付けている
過去の事故の影響で右目のみ失明している(後述)

性格は正直者、思ったことがすぐ口に出るタイプ、例え嫌な言葉でもドストレートに相手に伝えてしまう
小さいころから見ていたアニメやら特撮やらのヒーローものの影響で正義の味方になるのが夢
一般常識的な倫理観は持ってはいるが、悪に対しての対応は恐喝、暴力、拷問などの一般人にはしてはいけないストッパーが外れる

暗殺者の筋筋だが、親の方針で暗殺に関することには遠ざけられており、自身が二重人格であると知らないまま、一般家庭と変わらない状態で育てられた
オーヴァードとして覚醒したのが9歳の時、道路のと真ん中にうずくまっていた子猫を端に逃がすために飛び出したところをトラックが激突、「自分はまだ正義の味方になれていない」という後悔の渴望から覚醒、一命をとりとめた(この事故で偶然人格統合しており右目が黒から金に色が変わった、同時に衝撃で右目が失明)

父親がオーヴァードでさらにUGN関係者だったため、覚醒した十六夜はすぐにチルドレン育成機関へ送られ教育を受けて現在に至る、玉野椿ちゃんに対してはヒーローみたいでかっこいい先生だと思っている

【その他設定】
・戦闘スタイルは塵から銃を生成してビームを撃つ、銃の種類は攻撃範囲が変わると形状も変化する(ライフルだったり、バズーカ砲だったり、4連口ケットランチャーだったり)