

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	9	8	9	9	9
ボーナス	3	4	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	3	4	3

HP	33
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
	能力値		6	0	4	0	4	7	9
スキル									
その他									
	総計(右)		6	5					
	総計(左)		6	0	4	3	4	6	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション×2	

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防1	
効果: 受ける予定のダメージ-[(SL)D]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP [4D+3] 回復								
アームズマスタリー(打)	★		パッシブ		自身		武: 打	
効果: 打撃武器命中+1D								
バッシュ	2	4	メジャー		単体	命中		
効果: 武器ダメージ+ [(SL)D]								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10 対象のHP1はになる								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果: 携帯品重量制限 [筋力×2]								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

東方の出身のヒューリンの女性。
 騎士の両親の元で厳しく躾けられたが、それを上回る素行の悪さで圧倒し、とうとう根を上げた両親に神殿に預けられた過去を持つ。
 神から旅に出よとのお告げがあり、取り敢えず出たはいいものの具体的に何をやるかは分からず、当面の生活の為に冒険者となった。