キャラクター名
ゲツ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	製造されて25年
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	傭兵			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	7	9	9	10	9
ボーナス	5	3	2	3	3	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	4	4	3	3	6	3

HP	59
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートスピア	至近	-1	7	0	0	0	-2	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	6	7	12
スキル	ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：槍、ﾃﾞｨﾌｪﾝﾀﾞｰ、ﾚｼﾞｽﾄｴﾚﾒﾝﾀﾙ		+1d			8	4		
その他									
総計(右)			3	7	4	15	10	4	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 190	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 槍使用時命中判定＋１								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	至近	単体	自動成功	1	
効果： 他人をかばう、１回のメインプロセスに１回まで								
ディフェンダー	1	3	マイナー		自身	自動成功	5	
効果： 物理防御に+[SL×3]する。シーン終了まで持続。								
レジストエレメントタル	1		パッシヴ		自身	自動成功	3	
効果： 魔法防御に+[SL×3]する								
モアタフネス	1		パッシヴ		自身		3	
効果： 最大ＨＰに+[SL×5]する								
ハードマッスル	1		パッシヴ		自身		3	
効果： 物理防御に+[SL×3]する								
マインドアプデト	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 【精神】+2								
インデュア	1	5	ﾊﾞｽﾃ受けた直後		自身		1	
効果： バッドステータスを回復								
オートガード	1		パッシヴ		自身		3	
効果： 物理防御+[SL×2]、魔法防御+SL								
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動成功	3	
効果： シーンSL回使用「射程：至近」を「２０ｍ」にする								
デストロイヤー	1				自身		1	
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージに+2d								
効果：								
効果：								

現実の月とこっちのゲツは別人ですが同一人物と見ても大丈夫そうなキャラです。
どちらかといえばこっちのほうがそこまで生真面目ではない。

```
ﾄﾞｸﾀｰﾄﾞｸﾀｰ>( ﾉｼ'ω')ﾉｼ
                    なんだいゲツ>（´ω｀）
ﾄﾞｸﾀｰﾄﾞｸﾀｰ>( ﾉｼ'ω')ﾉｼ
            いきなりですまないけど
                君の言うドクターは
                    俺じゃないよ>（´ω｀）
    ｴﾞｯ>( _'ω')_


__人人人人人人人人人人__
>ゲツの冒険が始まった！<
￣￣Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^￣￣
```