キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	1100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0			3
感覚	1		2			3
精神	2	1	0			3
社会	2		1			3

HP	120
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	54		射撃	54		ＲＣ	54		交渉	54	
回避	54		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	ＲＣ	14r+54		12		範囲(選択)/装甲無視
攻撃2	ＲＣ	14r+54		3		装甲無視
回避	白兵	11r+54				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					9-7-5-3

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
バトルビート	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ハヌマーンエフェクトの判定ダイス+LV							
氷の塔	1		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	射撃攻撃+[LV*3]/同エンゲージ攻撃不可/シーン1回							
振動球	1		メジャー	視界	-	対決		
効果：	射撃攻撃+LV/装甲無視							
炎陣	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングを行う							
献身の盾	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	トループでもカバーリングを行える							
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								