

キャラクター名
多治比元春

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
	オプショナル		年齢	18歳	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	双子	経験	永劫の別れ	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	49
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	3	
運転:			芸術: 料理			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
コネ: 噂好きの友人		ロイス			
コネ: 手配師					
コネ: 要人への貸し					
その他: 思い出の一品					
最大財産P:	10	残り財産P:			

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 守護者P		N		
多治比可愛	P 感服	N 食傷		
多治比妙子	P 懐旧	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
セットバック	1	5	オート	-	自身	自動		
効果:	重圧を受けていても使用可能。暴走以外のバッドステータスをLv回復することができる。どのバッドステータスを回復するのは事前に選択する。(選択: 重圧)							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	HPダメージが適用される前に宣言。受ける予定のダメージを-[Lv]d10する。							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	参照	自動		
効果:	自分を含む範囲(選択)の判定前に宣言。攻撃対象が単体となり自分ひとりに変更することが可能。1シナリオにLv回。							
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	相手の判定前に宣言すると、その判定は自動失敗となる。1シナリオに1回。							
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージロール前に宣言。カバーリングが可能。行動済みにならず、メインプロセスに1回使用することができる。							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガードを宣言の際に使用。ガード値+[*5]する。							
	1							
効果:								
グラビディテリトリ	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	最大HPを+[Lv*7]する。侵蝕率でレベルアップ不可。基本侵蝕率+4							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ポケットディメンジョン	★	-	MJ	至近	自身	自動		
効果:	空間を捻じ曲げてありえない空間を空間を作り出す。このエフェクトを見破る場合、必要なら知覚で判定。							
ディメンジョンゲート	★	3	MJ	至近	自身	自動		
効果:	空間を捻じ曲げて、遠く離れてる自分の知っている場所に繋がるゲートを作ることが可能。戦闘中や緊迫した状態では使用不可。							
効果:								

効果:							
-----	--	--	--	--	--	--	--