キャラクター名	プレイヤー名
アドミラ=シオン	

種族	ナイトメア	**種族特徴**	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	秘術師	**性別**	女	**年齢**	179歳
冒険者Lv	10	**経歴**	大怪我をしたことがある		
経験点	290		神に入信を迫られたことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	**器用度**	7	1		16	2
		敏捷度	5	3		16	2
体	9	**筋力**	3			12	2
		生命力	3	1		13	2
心	13	**知力**	11	17		41 + 1	7
		精神力	10	8		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1	アーティザン	2
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	6		
グリモワール	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書［AoG］ 秘術・真語・操霊・深智　魔法の発動体	1H	1		2d+ 0		0											
エンハンストゥーム［AoG］ 呪印数：1+1　固有MP：5　呪印：秘奥ダメージ増強/+1・秘奥射程増強/+5m　【加工：魔器ｱｸﾃｨﾍﾞｰﾄ数+1［PYｓ］】	1H	1		2d+ 0		0											
☆カードシューター *2　接触以外の賦術の射程+10m　アルケミーキットの代わりに使える　単体だと補助動作でしまえない	1H	—		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン地方	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	4	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 17	81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	6	14			
秘奥魔法	10	18			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
クラッシュファング		
秘奥ダメージ増強/+1		
秘奥射程増強/+5ｍ		

	装備品	説明
頭	とんがり帽子（フード部分）	魔物知識判定+1　衣装のフードの部分
耳	能力増強の魔紋/+1（知力）［AoG］	知力+1
顔	学者の眼鏡［AoG］	セージ+知力Bの判定に+1
首	ドルフィンチョーカー［PYs］	海獣語会話可能に・補助動作MP-3で1R半径30mで盲目ﾍﾟﾅなし&透明を知覚
背中	インテリアニマルサック	魔物知識・探索・危険感知・罠感知+1/要・魔法文明語
右手	能力増強の指輪（知力）	知力+1
腰	ディスプレイサーガジェット	装飾品を任意につけることができる
足	勇者の証：心	能力値成長で追加に１ｄで決定できる
その他	マナリング	攻撃魔法D+1　抵抗時は半減後+1

	装備品	説明
左手	能力増強の指輪（知力）	知力+1
	└正しき信念のリング［AoG］	精神抵抗+2

その他メモ

＝RPメモ＝
『剣が扱えなかった、魔法が使えなかった、神に愛されなかった、けれど知識は等しく与えられ、育てることができる』
「自己紹介もしていたようですし、冒険者の方なら挨拶をしておきましょう。僕はアドミラ、新人冒険者です」
僕・彼・彼女・あなた・さん

■一般技能■
司書/ライブラリアン：Lv5
聖職者/クレリック　：Lv4

＝設定＝

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アドミラ=シオン

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
「架け橋」のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
◆冒険道具類◆	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット（一週間分）x2	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ハンカチx2	○□□○□□
	○□□○□□
《インク・羽ペン》	○□□○□□
羊皮紙（5枚一束）x3	○□□○□□
白紙の本（20ページ）	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
└油x4	○□□○□□
	○□□○□□
特産品ガイドブック・完全版［GB］	○□□○□□
固有種ガイドブック・完全版［GB］	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
◆消耗品◆	○□□○□□
保存食（一週間分）x18	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x13	○□□○□□
	○□□○□□
魔神の契約書x24	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石　3点x7	○□□○□□
魔晶石　5点x20	○□□○□□
魔晶石　10点x3	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル　3点x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル　5点x15	○□□○□□
	○□□○□□
魔符+1x6	○□□○□□

魔符+2x7	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石　1点x3	○□□○□□
消魔の守護石　3点	○□□○□□
消魔の守護石　5点	○□□○□□
	○□□○□□
〈手〉能力増強の指輪x24	○□□○□□
〈手〉能力増強の腕輪x3	○□□○□□
〈任〉能力増強の魔紋/+1［AoG］	○□□○□□
〈任〉能力増強の魔紋/+2［AoG］	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■アルケミスト関係■	○□□○□□
カードシューターx2	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカード　Bx3	○□□○□□
マテリアルカード　Ax5	○□□○□□
マテリアルカード　S	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
◆装飾品◆	○□□○□□
〈頭〉とんがり帽子	○□□○□□
〈顔〉学者の眼鏡［AoG］	○□□○□□
〈首〉血水晶のチョーカー	○□□○□□
〈首〉ドルフィンチョーカー［PYs］	○□□○□□
〈背〉サバイバルコート（フード付き）x2	○□□○□□
〈背〉インテリアニマルサック	○□□○□□
〈手〉マナリング	○□□○□□
〈手〉正しき信念のリング［AoG］	○□□○□□
〈腰〉日輪のバックル［GB］	○□□○□□
〈腰〉不撓のバックル	○□□○□□
	○□□○□□
〈任〉勇者の証：心	○□□○□□
〈任〉ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
◆貰いもの◆	○□□○□□
警戒の石	○□□○□□
	○□□○□□

正しき信念のリング［AoG］	○□□○□□
学生の証バッヂ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
◆消費（出費）&売却◆	○□□○□□
ティアットへ補填	○□□○□□
ロウへ補填	○□□○□□
紅茶x3	○□□○□□
情報料	○□□○□□
	○□□○□□
■加工■	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
4113 G	G

名誉アイテム	点数
名誉：頑丈なランタン	10
名誉：迅速の火縄壺	20
専用化：とんがり帽子	50
専用化：学者の眼鏡	50
◇流派◇	
ジェレ・コ・サーレ抑制術学派	50
├コンジェラティオ=オクルス	20
└メンティス=イラプティオ	50
	50

名誉点 所持 957 /合計 1207