

キャラクター名
レス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
少女 (23)	
切り傷 (18)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	
メインクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ修得
サブクラス		死神		オート		自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ガントレット		オート		自身	腕に対する攻撃に常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		エネルギーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けると追加で任意のパーツを1つ損傷
胴		本		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1