キャラクター名
シャンフー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	闘士			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	8	8	12	9	9
ボーナス	3	4	2	2	4	3	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	4	2	5	4	3

HP	33
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	4	9	9
スキル									
その他				1					
総計(右)			5	7	4	4	4	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×4	
HPポーション×2	
バックパック	

現在重量： 11		
最大重量： 14	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範(選)	命中		
効果： 2体以上ダメージ+2								
インベナム	2	6	武攻時		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃で与ダメ時［毒2］付与								
アームズマスタリー：格	★		パッシブ		自身			
効果： 格闘武器命中+1D								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	武：格	
効果： 対象の物防・魔防無視して攻撃								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果： 危険感知判定+1D								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

２Ｄ+｛筋力｝　【筋力】
２Ｄ+｛器用｝　【器用】
２Ｄ+｛敏捷｝　【敏捷】
２Ｄ+｛知力｝　【知力】
２Ｄ+｛感知｝　【感知】
２Ｄ+｛精神｝　【精神】
２Ｄ+｛幸運｝　【幸運】

３Ｄ+｛器用｝-０　【(バグナウ)命中判定】
２Ｄ+｛(バグナウ)攻撃力｝　の物理ダメージ！【素殴り】
２Ｄ+｛(バグナウ)攻撃力｝+２　の物理ダメージ！【ワイドアタック(２体以上)】
２Ｄ+｛(バグナウ)攻撃力｝　の物理ダメージ！【ワイドアタック(１体)】
２Ｄ+｛(バグナウ)攻撃力｝　の防御無視ダメージ！【ペネトレイトブロウ】

２Ｄ+　の魔法ダメージ！

３Ｄ+｛感知｝　【危険感知】
３Ｄ+｛感知｝　【トラップ探知】

//筋力＝４
//器用＝５
//敏捷＝４