

キャラクター名 ラーク プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	?	年齢	外見十代
冒険者Lv	14	経歴	投獄されたことがある		
経験点	17300		育ての親に拾われた 高レベルの魔法を掛けられたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	1	15	2
		敏捷度	7	1	13	2
体	13	筋力	3	9	25	4
		生命力	2	3	18	3
心	12	知力	9	12	33 + 1	5
		精神力	8	11	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	14						
コンジャラー	12						
スカウト	1						
レンジャー	1						
セージ	9						
バード	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー「難しい」		21		7
盾				-2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	6	62	真語魔法	14	19			
						操霊魔法	12	17			
						深智魔法	12	19			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 3	2d+ 17	2d+ 19	111

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	
耳 ディスプレイサー・ガジェット	→アルケミーキット
顔 ヴェール	
首 幸運のお守り	
背中 インテリアアルマサルサック	
右手 マナリング	魔法ダメージ+1
腰 ブラックベルト	
足 勇者の証：心	
その他スカベンジャー帽子	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

スカベンジャー帽子：
13以上のドロップがある敵と戦ってるとき、1回だけ行為判定に+2.戦闘中に使わなければ、ドロップ品で+2できる。FBで13あるやつ2体とそうでないやつ2体巻き込んだらそれぞれに、+2するかどうか選べる。ただしそうして使った法のドロップ判定には、+2がつかない。
ファミリア2：鳥
冒険に出た理由：一攫千金を狙って

変身の魔法を掛けられたナイトメア。変身先もナイトメアだったので、実害は無いかと思われたが、その姿が原因で投獄された。
その後、長い獄中生活の末、理由は分らないが突然解放される事になった。
育ての親の元に顔を出すかとも考えたが、投獄されていた上に現在の姿は過去のものとは違う。
魔法を解く金を稼ぐ為に冒険者になる事にした。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ラーク _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ブラックベルト	50				
とんがり帽子	50				
専用発動体 (杖)	100				
叡智のとんがり帽子	50				

名誉点所持 639 /合計 889

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	マナチャージクリスタル (5点) x2	○□□○□□
スカウト用ツール	キュアストーンポーションII	○□□○□□
救命草	《特製トリートポーション》	○□□○□□
魔香草x27	《特製アウェイクポーション》	○□□○□□
冒険者キット	魔香のパイプ	○□□○□□
着替えセット	チョーカー	○□□○□□
バンドナ	魔化された石x2	○□□○□□
手鏡 (Sサイズ)	珊瑚の枝/中	○□□○□□
保存食 (一週間)	柘榴石の活力/中	○□□○□□
羽ペンとインク	柘榴石の生命力/中	○□□○□□
羊皮紙	琥珀の目/中	○□□○□□
紫電の紫水晶	猫目石の鉾/中	○□□○□□
強く魔化された薬束x2	緑Aカードx7	○□□○□□
月長石の安らぎ	カードシューター	○□□○□□
柘榴石の活力	↓合計	○□□○□□
楽器	強く魔化された真鍮	○□□○□□
強く魔化された革	紫電の紫水晶 (中)	○□□○□□
青蓮の青玉	方解石の複眼 (中)	○□□○□□
琥珀の目 (小)	黒曜石の盾 (中)	○□□○□□
異方の堇青石 (小)	柘榴石の活力 (中)	○□□○□□
魔法の発動体	瑪瑙璃の揺らぎ (中)	○□□○□□
筋力の指輪	陽符+1x3	○□□○□□
知力の腕輪 (タルホに貸し出し中)	陽符+2、+3	○□□○□□
知力の指輪	ぬいぐるみSx3	○□□○□□
マスク相当の口元を覆うヴェール	月符+3	○□□○□□
魔香水x2	とんがり帽子 (MP)	○□□○□□
ガーターベルト	魔晶石 (15) x5	○□□○□□
消魔石 (1/5/10、一個ずつ)		○□□○□□
ポンチョ		○□□○□□
知力の指輪2>1>0 (装備) x2		○□□○□□
月符+1x3		○□□○□□
月符+2x3		○□□○□□
魔晶石 (1点) x3		○□□○□□
幸運のお守り		○□□○□□
所持金 72200	預金・借金	G
		G

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ラーク _____

言語		会話	読文	言語		会話	読文	言語		会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 639 /合計 889

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	追加			3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
					C値	ダメージ	威力										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)		○□□○□□
特製魔香水	○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石五点x30	○□□○□□		○□□○□□
特製魔香水x19	○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された金紅石x2	○□□○□□		○□□○□□
緑Sカードx32	○□□○□□		○□□○□□
特製アウエイクポーション	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
所持金	72200		預金・借金
		G	G