

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	13
種族	ヴァーナ (狼族:アウリル)			境遇	略奪
出自 (効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	10	11	10	8
ボーナス	2	3	4	3	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	4	5	5	4	3

HP	31
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	4	9	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	0	4	5	4	10	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 263
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト (魔術:火)	1	6	メジャーアクション	20 m	単体	魔術判定		
効果: 魔法攻撃。2d+10 (火属性) クリティカルでダイスロール増加								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能。								
マジックオペレーション	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 使用する際に属性から1つ選択。魔法攻撃の属性を選択した属性に変更。メインプロセス終了まで持続。								
ファイアロード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: (火属性)の魔法ダメージを魔法攻撃のダメージに+[SL*4]。								
マジックブラスト	1	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の、「対象:単体」を「対象:範囲(《マジックブラスト》のSL*2体)」に変更する。(メインプロセス終了まで持続。)								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。(1回の判定で各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したかどうかを決定)								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定+1。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 奇襲攻撃を受けても判定に-1dされずにリアクションを行える。								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ガキだとナメてかかってきやがったら消し炭にしたるわ