キャラクター名
ショート

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	神官			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	7	16	6	10	8	8
ボーナス	4	2	5	2	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	4	7	2	3	2	2

HP	46
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	2	10	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	11	7	4	2	7	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
上等な衣服	
仮面	

現在重量： 2		
最大重量： 13	所持金： 234	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中一回	
効果 :対象にカバーを行なう。行動済 でもカバーを行なうことができ、未行 動の時にカバーを行なっても行動済に ならない。 身を挺して仲間を守るスキル。								
ウエポンルーラー	1		パッシヴ		自身			
効果 :武器を使用した命中判定の達成 値に+［SL+1］する。 武器の扱いを完璧なものにするスキ ル。あなたは自分の武器の癖を微に入 り細をうがち知り尽くしている。それ がウォーリアとしての務めのひとつだと 知っているからだ。								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシヴ		自身			
効果： 両手剣を使用した命中判定+1D								
オートガード	3		パッシヴ		自身			
効果 :【物理防御力】に+［SLx2］、【魔 法防御力】に+SLする。 武器や盾などを巧みに使うことに よって、敵の攻撃を受け流すスキル。 あなたの修練はすでに無意識にまでお よんでおり、意識せずとも得物は敵の 攻撃を避けていく。								
カバームーヴ	1	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》と同時に使用。【射程：20m】に変更する。このスキルを使用してもあなたが移動することはない								
アスレチック	1		パッシヴ		自身			
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D								
ミュトスノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果 :神話や伝説に関する事柄につい て、知っているかどうかの【知力】判定 に+1Dする。 神話や伝説についてくわしいことを 表わすスキル。								
スティグマ	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 判定を行った（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）後で使用、フェイトを1点消費。その判定の達成値に＋１D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

長身の猫族の青年。火傷痕を隠すために仮面を被っている。
背負った大剣が大きすぎるため、度々ぶつけてはこけかけている。
痛覚が鈍い。そのため、《カバーリング》しても痛みをあまり感じることはない