

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 2 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 王侯貴族 | | | 目標 | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 7 | 12 | 9 | 11 | 9 | 9 |
| ボーナス | 2 | 2 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 4 | 5 | 3 | 5 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 38 |
| MP | 36 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ロングボウ | 30m | -2 | 7 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 4 | 0 | 5 | 0 | 3 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 2 | 7 | | | | | |
| | 総計(左) | | | | 5 | 5 | 3 | 7 | 7 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 173
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-----------|----|--------|------|--------|----|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| スペシャライズ | 2 | | パッシブ | | 自身 | | 選択武器使用 | |
| 効果: 選択した武器(弓)を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の《スペシャライズ:〜》を取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 弓使用 | |
| 効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ブルズアイ | 1 | 6 | マイナーアクション | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ハンティングアイ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 射撃攻撃+3 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ストリートワイズ | 1 | | メジャー | | 自身 | 幸運 | | |
| 効果: 情報収集を【幸運】で行う。その幸運判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

いつも元気いっぱいびんびん！
 気付いたら街に知り合いが増えてるかも知れない。