キャラクター名: サヴァティエリ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	一般人			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	18	51	6	10	6	8
ボーナス	7	6	17	2	3	2	2
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	9	19	2	4	2	2

HP	113
MP	65
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルシミター	至近	0	12	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			9	0	19	0	2	23	14
スキル	パッシブスキル類		11	10					
その他									
総計(右)			20	23					
総計(左)			20	11	23	16	2	22	13
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション x 5	
ハイMPポーションx2	
ハイHPポーションx10	
知識の書	

現在重量： 18		
最大重量： 35	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	武器命中に＋６							
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	長剣の命中判定に＋１D							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定に＋１D							
スペシャライズ：長剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	長剣の命中判定とダメージに＋５							
バーサーク	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：	武器ダメージに＋１５。リアクション－１D。マイナーで宣言かシーン終了解除。							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	5	
効果：	対象が２体以上の場合ダメージに＋１０							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	長剣による武器ダメージに＋５							
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	《バーサーク》のリアクション判定－１D効果を消す。							
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果：	回避判定の直前。回避判定に＋５							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	白兵ダメージに＋【筋力】							
アームズレンジ	1	3	ムーヴ	-	自身	自動成功	1	
効果：	使用条件：片使用。「射程：５ｍ」のエンゲージ外の対象に白兵攻撃が出来る。							
アームズロジック：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	長剣の命中に＋１D							
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	《バーサーク》の効果に「武器命中に＋１D」を追加							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に＋１D							

殺し合いを終え、休息し、歩き、たどり着いた先は見知らぬ世界だった。
知らないはずの世界なのに「知っている情報」と、「自身の事についての情報」を頼りに、また彷徨う日々が始まる。
―尤も名前に関する「情報」は無かったため、仮の名とし、自身が昔読んだ本に載っていた植物の学名を名乗っている。
今までと違い、光があり、人がいる分、幾らかはマシだなと思っている。
アカネが自身の本当の名前を知っている、という事は知っているため、口止めをしている。
(クロアザミも知っているが、アザミがその名で呼ぶ事をしないために気付いていない)

都忘れ(Gymnaster savatieri)
「また会う日まで」「別れ」「憂いを忘れる」「しばしの憩い」「強い意思」

キャラクター名
サヴァティエリ

プレイヤー名

所持品			