

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	8	12	8	9	6
ボーナス	3	4	2	4	2	3	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	3	5	3	4	2

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	3	0	4	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			5	0	4	5	4	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション×2	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージロール+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	1		パッシブ					
効果: 長剣使用時命中+1D								
エンチャントウェポン:火	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武ダメを魔ダメに変更(シーン終了迄)								
コンセイトレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
マジックセンス	★		パッシブ		自身			
効果: キャラ作成時知力基本値+3								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果: 登攀・跳躍の筋力判定に+1D								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金: