キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	35
冒険者Lv	11	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	0		毒を飲んだことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1	2	17 + 2	3
		敏捷度	5	6		18	3
体	4	筋力	3	1		8	1
		生命力	6	6		16	2
心	10	知力	9	15		34 + 2	6
		精神力	12	10		32 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2						
コンジャラー	11						
フェアリーテイマー	10						
セージ	10						
エンハンサー	1						
バード	1						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔法制御	222p		p		p
キャパシティ	3142p		p		p
MP軽減/コンジャラー	223p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート				6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	11	17			
深智魔法	2	17			
妖精魔法	10	16			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳	華麗なる宝石飾り	宝石6個
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首		
背中	楽器	呪歌に使用
右手	叡智の腕輪	割ると+14
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	通常移動5m全力15m追加
その他		

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	割ると+14

その他メモ

バーク　パラミス　ヴォーパル　クラッシュ　イニシアチブ　エンサイクロが基本セット

使用するのは改定前のルルブ123+AW（絡み武器等は今まで通り禁止・レベルによる剣の加護の強化・アルケミスト技能等は適用）
新種族に関してだけは、人類に友好的な設定なら蛮族でも、それ以外の種族でも改訂版以降の種族でも可能とする。
（ただしコボルトとか選んだ場合でもGMはレベル11PTに対するシナリオを作る）
初期作成に+して以下の通りの経験点と成長回数
アイテムは非売品以外は、魔法の品でも買ってOK。

最大冒険者レベルは11とする（AもBも）
追加経験点　53000点（合計56000点）
成長回数39（成長回数平均表を使ってもOK）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○	○			
神紀文明語		○						
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
ビビット		
バークメイル		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
腕輪専用化	50	華麗なる宝石飾り習得	20		
宝石飾り専用化	50	ｹﾞｲﾘｰ・ﾏｸﾌｧｰﾚﾝとのｺﾈ	400		
楽器専用化	50	称号習得	15		
帽子専用化	50				
眼鏡専用化	50				
ブーツ専用化	50				
腕輪専用化	50				
ｽﾀｯﾌ専用化	50				
アルケミーキット専用化	50				

名誉点 所持 115 /合計 1000

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□		○□□○□□
SSカード白	○□□○□□		○□□○□□
SSカード赤	○□□○□□		○□□○□□
Sカード白x4	○□□○□□		○□□○□□
Sカード緑x5	○□□○□□		○□□○□□
Sカード赤x3	○□□○□□		○□□○□□
Aカード白x10	○□□○□□		○□□○□□
Aカード緑x20	○□□○□□		○□□○□□
Aカード赤x18	○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみx5	○□□○□□		○□□○□□
魔化された樫の枝x5	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石　5点x22	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石　10点x3	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石　1点	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□